



python



# QGISの操作を学べる実習メニュー!

先日は、沢山の方にホームページを閲覧いただき、どうもありがとうございました。現在、bitProject<sup>注</sup>のサポートメニューの整備を行っており、『QGISを活用した2次元土砂移動シミュレーションの作業手順』と題した実習テキストを作成しました。bitProjectのソフトウェアは、DEMの作成やシミュレーション計算など、計算量が多い作業に重点を置いて作成されています。しかし、実際の一連の作業では、QGISを用いた手作業が少なくなく、実務でソフトウェアを使いこなすには、相当の知識やスキルが必要になります。このようなことから、2次元土砂移動シミュレーションの一連の作業を通して、実習形式でそれらを身に付けられるサポートが必要と考え、テキストを作成した次第です。この実習に参加いただくと、同時にQGISの操作についても学べるように工夫しております。QGISの操作がある程度わかってくると、シミュレーション作業以外の作業にも応用が効くようになると思われます。実習テキストの内容は、主に以下のような内容です。また、5月中を目途に『C言語プログラミングの基礎』と題した講習会テキストを作成する予定です。サポートメニューをこれから少しずつ更新、拡充していきたいと考えています。今後ともよろしくお祈いします。

## 『QGISを活用した2次元土砂移動シミュレーションの作業手順』の内容

### ①計算範囲の検討及びDEMの編集処理作業

主な内容：DEMデータのインポート、編集、エクスポート、計算範囲の設定と計算メッシュの作成

### ②地形データの編集及び境界条件の設定

主な内容：地形データの編集、境界条件の設定、計算条件データのエクスポート

### ③計算結果データの表示

主な内容：計算結果の表示、3Dビューの作成、印刷レイアウトの作成

なお、今回の内容について、質問、興味がある方は、

**下記まで連絡よろしくお願いします。**



注)bitProject は、砂防事業に関わる土砂水理解析技術をはじめ、調査、解析、計画、設計の検討、作業手法にコンピュータプログラミングの技術を取り入れて、技術の高度化を図ることを目的としたオープンソースプロジェクトです。

うまくできるか  
やってみよう!!



WHY?

そんな簡単にで  
きるんですか??



## 編集後記

新緑の候

若葉がみずみずしい季節となりました。皆様におかれましては、ますますご健勝のこととお慶び申し上げます。ゴールデンウィークが終わると、いつも、今年のできごとに期待がふくらむ心もちになります。これからの活動も無理をせず着実に進めていきたいと考えています。ホームページの更新もなるだけ頻繁にする予定なので、もし、お時間のある時にご訪問していただけたら嬉しいです。今後ともどうぞよろしくお願いします。

代表 宮崎 知与



技術士（建設部門）登録事務所

Office.bit (オフィス・ビット)

〒066-0052 千歳市文京 5 丁目 3-2

☎090-7583-3062

Email : [miyazaki.co.jp.since2019@gmail.com](mailto:miyazaki.co.jp.since2019@gmail.com)

Website: <https://online-bit.com/>